

* OKU ve İZLE *

[İlgili linki kopyalayıp, tarayıcınızda adres çubuğuna yapıştırarak açınız.]

Smith and Ragan Instructional Design 2nd ed.: **Chapter 3**

Kemp, Jerrold E., Morrison, Gary R., and Ross, Steven M. (1994). *Designing Effective Instruction*. **Chapter 2**(pp.24-41). New York: Macmillan College Publishing Company, Inc.

Önemli Bir Kaynak

https://books.google.com.tr/books/about/Instructional_Design_Strategies_and_Tact.html?id=roekmqbfg4EC&redir_esc=y

Önemli Okumalar

<http://www.nwlink.com/~donclark/hrd/sat1.html> ®

Don Clark (1995) Öğretim Sistem Tasarımı için Komple bir kaynak - Chapter 1
Öğretim Tasarım Modellerinin Karşılaştırması

<https://dergipark.org.tr/tr/download/article-file/508595>

Öğretim Tasarımına Yönelik Literatür Taraması

https://www.researchgate.net/publication/265150431_Instructional_Design_Literature_Review

Online Öğrenme vs Ormanda Öğrenme

<https://www.forestresearch.gov.uk/documents/805/fr0112forestschooolsreport.pdf>

Oyun Tasarımlarında İlkeler

<https://www.youtube.com/watch?v=by1B286NbJU>

Eğitimciler için Yetkinlikler (Üniversitede İndirebilirsiniz)

https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-662-07682-8_24

Çoklu Ortam Öğrenmeye Yönelik Araştırmaları Yeniden Değerlendirme

https://www.academia.edu/30024133/Re_reconsidering_research_on_learning_from_media_Comments_on_Richard_E_Clarks_point_of_view_column_on_serious_games

İhtiyaç Değerlendirmesi Yapmak

<https://sites.google.com/site/pnusicte03/lesson-6---defining-instructional-goals>

Öğrenici ve Bağlamsal Analiz

<https://sites.google.com/site/pnusicte03/lesson-7---emerging-technologies-isd-and-learning-environment>

EXTRA

Yapılandırmacı Yaklaşım ile Öğrenme

<https://www.youtube.com/watch?v=50IVLYAXzYE>